

تقرير عن فعاليات جامعة الطفل لعام ٢٠٢٤

- فعاليات اليوم الاول :

- المكان : كلية الحاسبات والمعلومات – جامعة طنطا

- التاريخ : يوم الاحد الموافق 2024/8/4 م

- المدربين : د/عايدة نصر م/ بسمه الشرقاوي – م / مروه حسن – م/ايمان عثمان

- عناوين المحاضرات والأنشطة :

١- Video conference applications (Zoom as an example)

٢- Collaborative Story by Google Docs

- زمن المحاضرات والأنشطة الخاصة بها : ٣:٣٠ ساعات.

- **مضمون المنهج** : تم تدريس المنهج وتنفيذ الأنشطة الخاصة به كما ورد في المناهج الالكترونية للسنة التحضيرية الأولى المرسله الينا من قبل اكاديمية البحث العلمي والتكنولوجيا ويشتمل علي (اعداد (و تنزيل) برنامج الزووم والعمل به-- يتعاون المتعلمين معًا لتطوير مستند مشترك قصير في أي مجال استنادًا إلى محرر مستندات Google ومشاركته مع زملائهم) .

- فعاليات اليوم الاول :

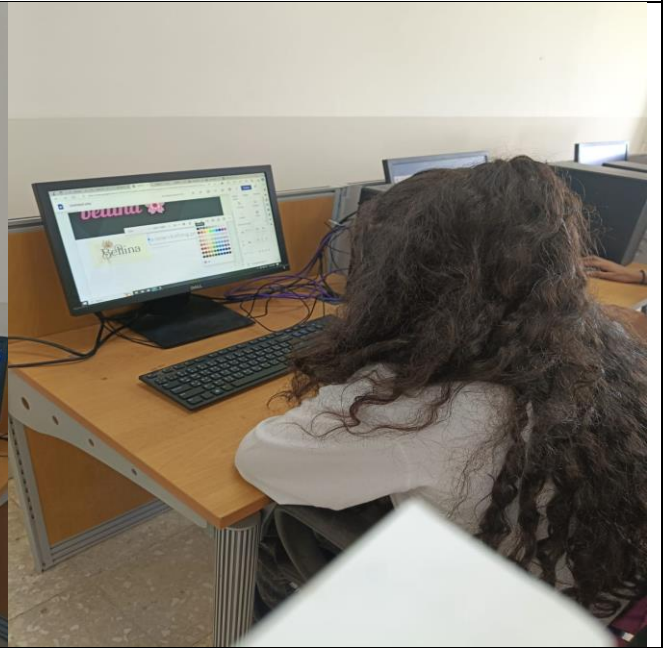
بدأ اليوم في الساعة العاشرة صباحاً حيث تضمن اليوم استقبال اللاطفال واولياء امورهم اللذين كان في أستقبالهم كلا من أ د نانسي الحفاوي عميد كلية الحاسبات والمعلومات وأ د عبدالله خضر منسق جامعة الطفل وا.د/ امنيہ البربري وكيل الكلية لخدمه المجتمع وشؤون البيئة و د عايدة نصر منسق جامعة الطفل بالكلية وبعض من السادة أعضاء هيئة التدريس والهيئة المعاونه بكلية الحاسبات والمعلومات. حيث رحبوا جميعا بالأطفال وأولياء أمورهم في رحاب كلية الحاسبات والمعلومات وتناولوا بالشرح والتوضيح الأقسام المختلفة بالكلية والمجالات البحثية للكلية وطبيعة الدراسة بها وفرص العمل المتنوعه لخريجي كلية الحاسبات والمعلومات ومنها العمل في تصميم وتطوير المواقع الالكترونيه ومجال شبكات الحاسب وتأمينها. بعد ذلك قام الأطفال بعمل جوله شامله للكلية ومعاملها والتعرف علي الاجهزه المستخدمه بمعامل الحاسب الالي والذكاء الاصطناعي .

في الجزء الثاني من اليوم وزعت د/عايدة الأطفال الي ٣ مجموعات و انتقل الأطفال الي معامل الحاسب الالي حيث لدراسة تطبيقات مؤتمر الفيديو (برنامج الزووم) و محرر مستندات جوجل واستخدامه في انشاء قصه. **الموضوع الأول :** **بداة المدربون** بشرح ما هو التعليم الالكتروني واهميه استخدام أدوات التعليم عن بعد كاستخدام برنامج الزووم وكيفية الدخول للتسجيل ثم قام فريق العمل المساعد له بمساعدة الأطفال في التسجيل. بعدها تم شرح البرنامج وكيفية استخدامه ومتابعه الأطفال في تنفيذ الخطوات حيث قام الفريق بعمل اجتماع للأطفال باستخدام برنامج الزووم والدخول معهم في حوار لشرح الأدوات المتاحة بالبرنامج من فتح وغلق المايك والكاميرا والدخول للبرنامج وعمل مشاركة لسطح المكتب مع زملائهم.

الموضوع الثاني: قام المدربون مع فريق من وحدة تكنولوجيا المعلومات بشرح عن كيفية فتح الاميل (gmail) وكيفية فتح مستند علي الحوسبه السحابيه كما قاموا بشرح كيفية استخدام المستند وفتح وتغير اسم المستند وكيفية حفظ المستند علي الحوسبه السحابيه. ثم بداء الفريق المساعد بمساعدة الأطفال لتطبيق الخطوات . كما قام الأطفال بكتابة قصه بالمستندات الخاصه بهم والتعاون في تغير شكل وحجم الخطوط وأيضا مشاركة ماكتبوه معا.

ودعما لجامعة الطفل بجامعة طنطا فقد تفقد الأستاذ الدكتور /محمود سليم نائب رئيس الجامعة لشئون خدمة المجتمع وتنمية البيئة الأطفال وناقشوا معهم الموضوعات التي تم تعلمها بالكلية.







- فعاليات اليوم الثاني :

- المكان : كلية الحاسبات والمعلومات – جامعة طنطا

- التاريخ : يوم الاحد الموافق 2024/8/4 م

- المدربين : د/عايدة نصر م/ بسمه الشرقاوي م / مروه حسن – م/ايمان عثمان

- عناوين المحاضرات والأنشطة :

This is my website-١

Digital Story telling -٢

- زمن المحاضرات والأنشطة الخاصة بها : ٤ ساعات.

- **مضمون المنهج** : تم تدريس المنهج وتنفيذ الأنشطة الخاصة به كما ورد في المناهج الالكترونية للسنة التحضيرية الأولى المرسله الينا من قبل اكااديمية البحث العلمي والتكنولوجيا (تصميم موقع الويب الخاص بهم-- تطوير قصتهم الرقمية الخاصة من خلال دعم تطبيق scratch)

الموضوع الأول: بدء اليوم بتقسيم الأطفال الي مجموعتين كل مجموعته بمعمل. ثم بدأت د عايدة مع المجموعه الاولى بشرح أهمية عمل ويب سايت للأطفال وكيفيه فتح موقع googl sits . قام الفريق المساعد بمساعدة الأطفال بإنجاز خطوات فتح الموقع ثم بدأت الشرح العملي بتنفيذ الخطوات المطلوبه لعمل الموقع الشخصي لكل طفل حيث شرح د عايدة كيفيه تغيير العنوان وتغيير حجمه ولونه كما شرحت أيضا كيفيه تغيير الصور بالموقع واضافه وإزالة أي جزء بالصفحة الرئيسيه ومع كل خطوة كانت الاطفال تطبق بمساعدة الفريق المساعد للدكتور بالمعمل كما اضافت الدكتور كيفيه تغيير الصفحات الأخرى بالموقع وكيفيه نشر الموقع والحصول علي اللينك الخاص به.

الموضوع الثاني

بدء المدربون بتعليم الأطفال كيفيه الدخول الي scratch ثم يتعلم الطفل كيف يسجل علي الويب سايت scratch ثم شرحت للأطفال عن ما هي القصة الرقمية وكيفيه انشاءها كما وضحت الفرق بين انشاء القصص الرقمية من قب وكيفيه انشاءها بعد تطويرها كما تعلم الأطفال كيفيه تسجيل الفيديوهات واضافة الصور او إضافة نصوص



